



Nuestros cursos

Diponemos de cursos de creación de jabones, creación de materiales reciclados y dibujo a través del bambú.
Abrimos plazas cada mes, apuntate y podrás conocer hasta donde puedes llegar realizando elementos con productos veganos

CURSOS

Ven a nuestros especialistas

Siempre se ha dicho que los veganos no tenemos una dieta equilibrada.

Consulta con nuestros especialistas y comprueba que tu organismo esta funcionando correctamente.



MÁSTER ONLINE EN DESARROLLO WEB BACK-END

DURACIÓN: 100 sesiones aprox. (300 horas lectivas)

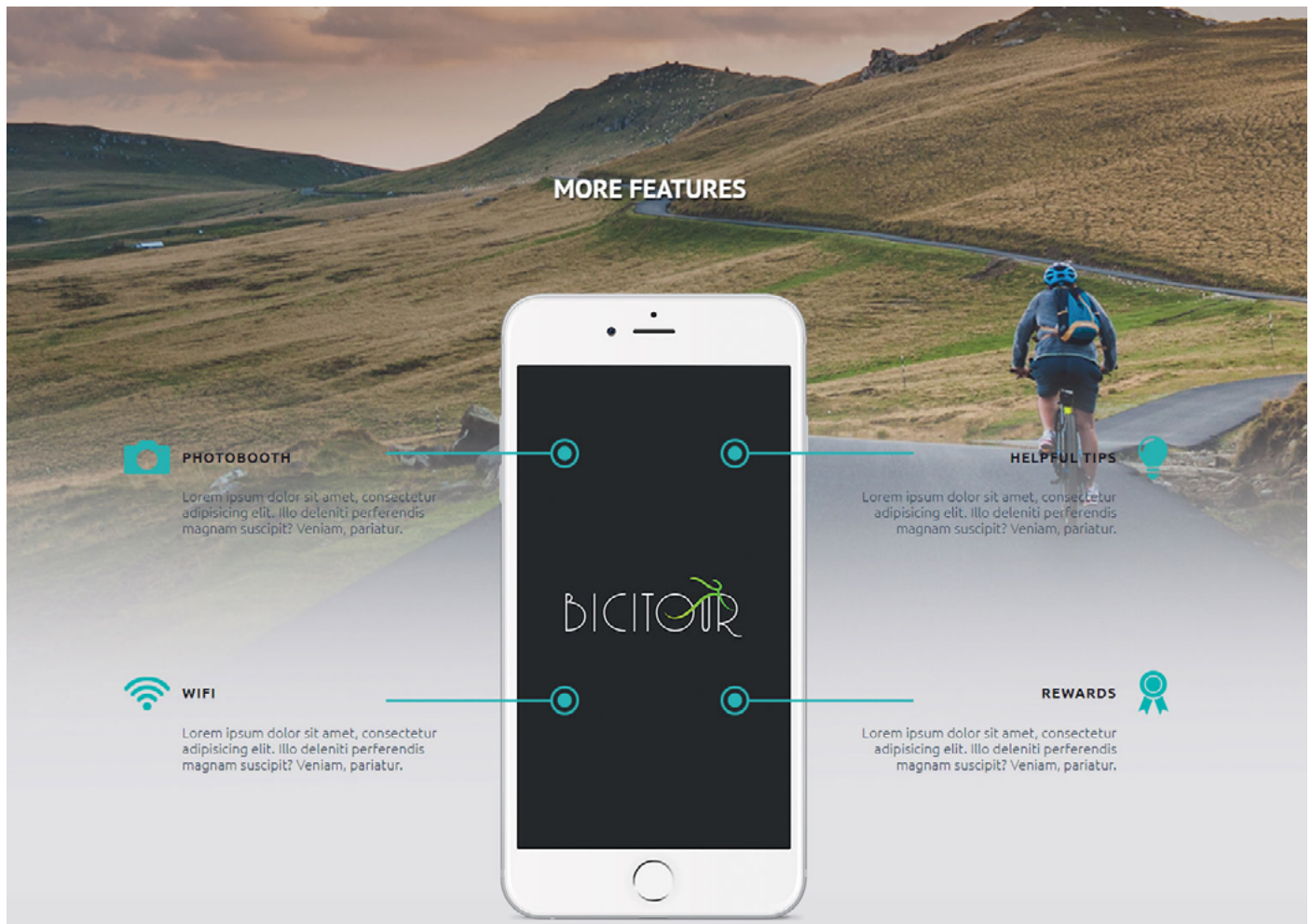
Información académica

- 01 Introducción
- 02 Certificados
- 03 Salidas Profesionales
- 04 Conexión Laboral

Temario

- 01 PHP Y MYSQL
- 02 Javascript, jQuery y Angular





MÁSTER ONLINE EN DESARROLLO WEB BACK-END

Detrás de cada web y el desarrollo de esta, existe un puesto clave. Una persona experta en programación que conoce mejor que nadie los lenguajes de la programación y todas las funciones y técnicas que se pueden utilizar para realizar los proyectos más funcionales. ¿Quieres ser el profesional que realice estos proyectos y que procese todos los datos a través de una interfaz?

Aquí encontrarás una formación online perfectamente adaptada a la actualidad y al mundo laboral, donde aprenderás a trabajar con JavaScript, jQuery, conocer frameworks como Angular 11 o gestionar datos con MySQL. ¿Te atreves?

**Te recomendamos que tengas conocimientos medios-avanzados en HTML y CSS3 si quieres iniciar esta formación.*

Horas totales

300 Horas
100 Sesiones Aprox.

Clases en Directo

3 horas diarias de L-V.

Módulos

Php y Mysql.
Javascript, jQuery y Angular.

CERTIFICADOS_



Adobe impone estrictos controles de calidad a las escuelas y universidades que quieren pertenecer al grupo internacional de centros de formación autorizados. Ser uno de los tres únicos **Adobe Authorized Training Center (AATC)** en España es una garantía indiscutible para nuestros alumnos.

SALIDAS PROFESIONALES_

Programador Web Front End

Programador de aplicaciones web

Programador Javascript Junior, de jQuery Junior y de Angular Junior

Programador Web Back End Junior

Programador de aplicaciones servidor junior

Programador Web Front-End Junior

Gestor de base de datos con MySQL

Diseñador Web

CONEXIÓN LABORAL_

La calidad se mide en confianza. Por ello nos sentimos más que orgullosos de contar con más de **1000 empresas** en nuestra bolsa de trabajo, profesionales del más alto nivel que confían en la preparación con que nuestros alumnos comienzan sus carreras. Más allá de la excepcional tasa de empleabilidad, el mayor logro de Trazos consiste en seguir abriendo a cada promoción las puertas de ese puesto, esa agencia, ese proyecto de los que siempre quisieron formar parte.

accenture

Adecco

TAPSA | Y&R

Carrefour

CONTRAPUNTO BBDO

CORTEFIEL

cuatro

The Frank Barton Company

ECOALF

EDELVIVES

EL RANCHITO

erretres.

europa press

Leo Burnett

NH | HOTEL GROUP

agilvy

orange™

PRISA

publicis ESPAÑA

Sanitas

USER T38

social noise

TAPSA | Y&R

Telefonica



MÓDULO

PHP Y MYSQL__

150 HORAS

Un módulo con el que podrás dominar estos lenguajes de programación web y combinarlos para crear formularios de contacto, páginas de registro de usuarios o un blog programado entre otras tareas. ¿A qué esperas para ser un profesional del sector?

Herramientas



Sublime
Text



Mamp



Visual
Studio

01/ Introducción.

- Introducción e historia de PHP.
- Instalación Apache/PHP 7/MySQL/PhpMyAdmin.
- Variables, tipología y alcance.
- Reglas de nombres y palabras reservadas.
- Operadores: tipología y dónde se usan.
- Operadores aritméticos, comparación, lógicos, asociativos, concatenación.
- Operadores especiales.
- Arrays de una dimensión.
- Arrays bidimensionales.
- Recorrer arrays.

02/ Funciones, condicionales y bucles.

- Expresiones condicionales: IF.
- Bucles: For, while, switch.
- Las instrucciones condicionales: If.
- Operador switch.
- Las instrucciones de repetición (bucles): for , while / do while • Interrumpir y abandonar los bucles.
- Funciones: Declaración, invocación, parámetros, transmisión de datos y devolución de valor.

03/ POO (Programación Orientada a Objetos).

- Clases, Clases anónimas y Objetos.
- Herencia, Propiedades y Métodos.
- Parámetros y devolución de valores.
- Excepciones.
- Visibilidad.
- Interfaces.

04/ Funciones predefinidas del lenguaje.

- Manipulación de cadenas de caracteres.
- Conversión y manipulación de arrays.
- Fecha y hora.
- Acceso y manipulación de ficheros.
- Subir ficheros al servidor.
- Funciones de acceso a directorios.
- Función mail().

05/ MySQL y PHPMyAdmin.

- Introducción y estructura de una base de datos.
- Modelado de datos para base de datos relacionales.
- Creación de Base de datos, tablas y campos.
- Introducción de registros.
- Importar y exportar Bases de datos, tablas y datos.
- Usuarios y Privilegios.
- Consultas básicas y Joins.

06/ Conectando PHP a MySQL.

- Conectar a la base de datos con PHP.
- Formularios y métodos de envío GET/POST.
- Recepción de datos con \$_REQUEST.
- CRUD con PHP desde formularios.
- Grid de Datos simple con PHP.
- Grid de datos con Paginación con PHP.
- Definición y creación de un buscador.

07/ Introducción a CMS.

- Definición e importancia de un CMS.
- Autenticación de usuarios.
- Sesiones de usuarios.
- Variables cookies junto a sesiones.
- Definición de plantillas dinámicas.
- CRUD de páginas web dinámicas.
- Gestor de contenido con diseño integrado.

08/ Diseño avanzado de aplicaciones mixtas.

- PHP con AJAX.
- PHP con JQuery + JSON.
- Creación de XML/RSS con PHP.
- Introducción a WebServices.

09/ Extras.

- Archivo .htaccess.
- Archivo php.ini.
- Git y el control de versiones.



MÓDULO

JAVASCRIPT, JQUERY, ANGULAR11 Y REACTJS

150 HORAS

Prepárate para un módulo donde podrás controlar JavaScript y ECMAScript 6 como un profesional. Además, de dominar librerías como jQuery y frameworks como Angular 11. En resumen: prepárate para crear todo lo que imagines.

Herramientas



Sublime
Text



Mamp



Visual
Studio

01/ Introducción a la programación web

- Introducción: Javascript, qué es y para qué sirve.
- Javascript vs ECMAScript vs Vanilla JS.
- Frameworks: Qué son y los más demandados en empresas.

02/ Javascript

- Reglas de sintaxis del código con principios SOLID.
- Funcionamiento de Javascript: Scope, Lexical Environment, Execution Context y CallStack.
- Herramientas de depuración: Consola y Debugger.
- Gestión de errores.

03/ Datos en Javascript

- Datos primitivos.
- Variables, let y const.
- Declaración, asignación y ámbito (scope).
- Operadores aritméticos, comparación, lógicos, asociativos, concatenación.

04/ Funciones

- Declaración, uso.
- Parámetros: transmisión de datos.
- Parámetros SPREAD y deconstrucción.
- Devolviendo datos: return.
- Generadoras + Yield.
- Clousures.
- Timers: setInterval y setTimeout.

05/ Estructuras lógicas

- Condicionales.
- Bucles: for, while / do while .
- Switch.

06/ Objetos

- Introducción a objetos y su importancia en Frameworks.
- Definición y creación mediante en ECMAScript y Typescript.
- Propiedades y Métodos.
- Prototipos y Herencia.
- Objeto window + this.
- APIs del Navegador: LocalStorage, SessionStorage, Video...

07/ Arrays

- Arrays de una dimensión y multidimensionales.
- Recorrer Arrays.
- Funciones de arrays: map, filter, push...

08/ DOM

- Selección de etiquetas.
- Atributos nativos y Data.
- Generando HTML desde JS.

09/ AJAX y JSON

- Fetch vs AJAX
- Fetch: promises, then().
- JSON: Qué es y métodos.
- Recibiendo datos de una API REST.

10/ Librerías externas

- Introducción a jQuery y por qué se usa en empresas.
- Selección de elementos.
- Manejo de eventos.
- Efectos con jQuery y SCSS.

11/ Introducción a Typescript + ECMAScript

- Introducción: Qué es y cómo funciona .
- Tipos de datos.
- Funciones.
- Interfaces.
- Módulos.
- Decoradores.

12/ Introducción a Frameworks.

- Demanda laboral de Frameworks.
- Angular vs React vs Vue.
- Librería vs Framework vs Plataforma.
- Introducción a NodeJS y NPM.
- Terminal + CLI: Usando la terminal.

13/ Plataformas: Angular.

- Angular CLI: Instalación y uso.
- Componentes.
- Directivas básicas.
- Eventos.

14/ Frameworks: ReactJS.

- CLI: Usando Create-React-app y ViteJS • Introducción a JSX.
- Componentes.
- Eventos.

15/ GIT

- Introducción.
- Comandos básicos: init, add, commit, push y pull.
- Ramas: branch y merge.
- Aplicaciones GIT: Github Desktop y Sourcetree.

16/ Búsqueda de empleo.

- Preparación de tu perfil de Github.
- Preparación de tu perfil de LinkedIn.
- Pruebas lógicas de preparación.