trazos_

MÁSTER EN ANIMACIÓN AVANZADA

Información académica

01 Introducción

02 Certificados

03 Salidas Profesionales

04 Conexión Laboral

Temario

01 Animación avanzada

Cuesta de San Vicente, 4 | 28008 Madrid | Telf: +34 915 41 51 51 | www.trazos.net

MÁSTER EN ANIMACIÓN AVANZADA

Si cuentas con nociones básicas de animación y quieres ir un paso más allá, el **Máster en Animación Avanzada** te ofrece justo lo que necesitas.

Con un programa diseñado por Mario de Dios, uno de los referentes de la animación de nuestro país y con una larga trayectoria en las principales superproducciones del momento (Juego de Tronos, El Libro de la Selva, El Hobbit, Gravity, Avatar), en el Máster complementarás y desarrollarás tus habilidades hasta alcanzar el máximo nivel profesional para formar parte de cualquier estudio.

Desde las técnicas animación empleadas en producciones con imagen real hasta el cine de animación. Nuestro programa te prepara para analizar el mercado laboral del sector y elaborar una reel profesional con la que abrirte camino en tus primeros proyectos nada más salir de la escuela.

Proceso de admisión: Si no has cursado el Máster en Animación con nosotros, y quieres acceder a esta formación avanzada, envíanos tu demo reel y valoraremos tu candidatura

Horas totales
300 Horas

Horarios
3 horas diarias de L-V.

Módulos
Animación Avanzada.

CERTIFICADOS_

AUTODESK Authorized Partner

La mejor suite de herramientas usadas en grandes producciones audiovisuales nos avala como **Autodesk Authorized Partner** para que tú puedas crear las mejores imágenes en 3D.

SALIDAS PROFESIONALES_

- Animador en cine, películas de efectos visuales, publicidad, series o videojuegos
- Animador 3D
- Animador de Personajes y Crowds

CONEXIÓN LABORAL_

La calidad se mide en confianza. Por ello nos sentimos más que orgullosos de contar con más de **1000 empresas** en nuestra bolsa de trabajo, profesionales del más alto nivel que confían en la preparación con que nuestros alumnos comienzan sus carreras. Más allá de la excepcional tasa de empleabilidad, el mayor logro de Trazos consiste en seguir abriendo a cada promoción las puertas de ese puesto, esa agencia, ese proyecto de los que siempre quisieron formar parte.

MÓDULO

ANIMACIÓN AVANZADA

300 HORAS

Complementa y amplia tus capacidades como animador ahondando en las técnicas avanzadas de animación, las mismas que son indispensables para incorporarte a cualquier estudio y productora del mayor nivel. No te quedes atrás y atrévete a ir un paso más allá en tus habilidades con los principales profesionales del sector.

Herramientas

Autodesk
Maya

01/ Body Mechanics II.

- Uso de transferencias de peso y equilibrio en acciones complejas.
- Transmitir personalidad y características de los personajes.
- Acciones complejas. Parkour, caidas, secuencias, gags...
- Interacción entre varios personajes.

02/ Cartoon.

- Squash & stretch, takes, sneak...
- Timing en el cartoon.
- Pantomima.
- Animación facial en cartoon.
- Exageración extrema de acciones.

03/ Acting II.

- Transmitir emoción sin diálogo.
- Puesta en escena y composición del plano.
- Uso de animación secundaria.
- Diálogo e interacción entre dos o más personajes.

04/ Criaturas II.

- Criaturas fantasticas.
- Movimientos complejos. Saltos, giros, arranques y frenadas.
- Interacción con bipedos.

05/ El Mundo Laboral.

- Cine de animación, VFX, publicidad, videojuegos.
- Métodos de trabajo, pipeline.
- Relación con compañeros, supervisores y directores. Feedback.
- Relación con otros departamentos.
- Trabajo colaborativo en los grandes estudios: Shotgun.

06/ Desarrollo de una Reel Profesional.

- Cómo hacer una demo reel.
- La entrevista.
- Entrega final.