



# MONOGRÁFICO DE HTML5 Y CSS3\_

DURACIÓN: 80 HORAS

trazos\_

# MONOGRÁFICO DE HTML5 Y CSS3

**Desenvolverse en el mundo web es un requisito prácticamente imprescindible para cualquier creativo que se precie. Ya sea para crear y gestionar tu propia web (quizá un negocio, quizá un portafolio original y deslumbrante) o para ampliar tus habilidades como diseñador, experto en marketing o artista visual, contar con una amplia base de las principales herramientas en programación y diseño online te abrirá las puertas a un mundo de posibilidades que desconocías. Y que, sin duda, llevarán tu carrera a un nuevo nivel.**

El monográfico se encuentra avalado con la garantía de calidad que ofrece la certificación oficial como centro formativo autorizado de Adobe.

# MONOGRÁFICO DE HTML5 Y CSS3



**AUTHORIZED**  
Training Center

Adobe impone estrictos controles de calidad a las escuelas y universidades que quieren pertenecer al grupo internacional de centros de formación autorizados. Ser uno de los tres únicos **Adobe Authorized Training Center (AATC)** en España es una garantía indiscutible para nuestros alumnos.

## 01/ Introducción al entorno digital.

- La tecnología web.
- Lenguajes de programación web y su aplicación a proyectos.
- Diferencia entre: Frontend, Backend, Mean y Fullstack.
- Análisis de tendencias de diseño web.
- Definir y la estrategia de un proyecto. Tipos de web.
- Fases del proceso web.
- Dirección de arte digital.
- Conceptualización gráfica.
- Layouts y tipos de estructura.
- El color en la web.
- Tipografía en el entorno digital.
- Técnicas de Pixel Perfect.
- Contenidos multimedia.
- Técnicas básicas de Photoshop e Illustrator en diseño web.
- Principios de usabilidad (UX / UI) y prototipado digital ( Adobe XD CC ).
- Fundamentos de desarrollo front-end.
- Conceptos: Diseño Mobile First, Diseño responsive, Diseño Grid.

## 02/ HTML 5.2 junto a CSS 3.

- Introducción a HTML 5.2 Próxima aprobación de HTML5.3
- Etiquetas de secciones y contenidos.
- Texto.
- Enlaces: Absolutos, Relativos y rutas.
- Imágenes y la etiqueta.
- SVG: Uso para iconos.
- Vídeo y Audio.
- Listas.
- Tablas
- Formularios.
- Interactivos: details y summary.

## 03/ CSS 3 junto a HTML.2.

- Selectores básicos, avanzados y Pseudoelementos.
- Unidades de medida clásicas, calc() y unidades avanzadas (vw y vh).
- Tipografía segura, @font-face y Google Fonts.
- Animaciones: Transition, Animation y @keyframes.
- Maquetación clásica flotante.
- Maquetación Flexbox.
- Introducción con CSS Grid.
- Preprocesadores: Diferencias y ventajas.
- LESS: Introducción, Variables, Operaciones, Mixins y Funciones.
- SASS: Introducción, @media y @mixin.
- FireSass (Integración con Firebug).
- Futuras propiedades. Ex: Filter y Backdrop-filter.

## 04/ Web e interactividad con JavaScript.

- Introducción a Javascript: Variables, condicionales y funciones.
- jQuery: Introducción sobre Frameworks, qué es y para qué sirve.
- Selectores en jQuery y el uso del click() / toggleClass().
- Efectos básicos: FadeIn(), FadeOut().
- Trabajando con plugins (FlexSlider, FancyBox 3, OnePageScroll, Waypoints).

## **05/ Banners en HTML5 y Newsletter.**

- Banners: Tipos y programación con simple /Múltiples ClickTag.
- Animación e interactividad de banners con Adobe Animate.
- Newsletter: Maquetación en tablas y MJML.

## **06/ PHP, PHPMyAdmin y WordPress.**

- Tecnología cliente/servidor.
- PHP 7: qué es y para qué sirve.
- Envío de datos mediante formularios.
- Gestores de contenido. Fundamentos básicos de WordPress.

## **07/ Optimizar y posicionar el proyecto web.**

- Validadores W3C de HTML 5 y CSS3.
- Google AMP.
- Google PageSpeed Insights.
- SEO básico, Open Graph y Google Analytics.
- Subida de archivos vía FTP y el paso de producción.